



Atlas Leefomgeving

Sessie A2

De gebruiker centraal

Miranda Mesman, RIVM

Rianne Dobbelsteen, ministerie
van Infrastructuur en Waterstaat

17 april 2018

Atlas Leefomgeving

Programma

- 11:50 Introductie en indeling in groepen
- 11:55 Bekijk de thema's en zoek de belangrijkste
- 12:00 Bedenk voor het belangrijkste thema de vragen waarop de Atlas antwoord zou moeten geven
- 12:10 Teken het systeem
- 12:25 Plenaire terugkoppeling



Atlas Leefomgeving

Introductie: Ontwerp de nieuwe Atlas

- Gebruiker centraal
- Groepen van 3-4 personen
- Uw bijdrage wordt gebruikt bij het ontwerpen van de nieuwe Atlas



Atlas Leefomgeving

Atlas kent vele thema's: wat is nu echt belangrijk?

- Bekijk de subthema's
- Plak per persoon drie stippen op de thema's die voor u het meest belangrijk zijn
- Bepaal met uw groep welk thema voor de groep het belangrijkste is (hoogste aantal stippen, bij een gelijkspel: overtuig elkaar en kom tot 1 thema)
- U heeft 5 minuten de tijd

Atlas Leefomgeving

Welke vraag moet de Atlas beantwoorden?

- Bedenk vragen voor het gekozen thema, waarop de Atlas een antwoord zou moeten geven
- 1 Vraag per post-it
- U heeft 10 minuten de tijd



Atlas Leefomgeving

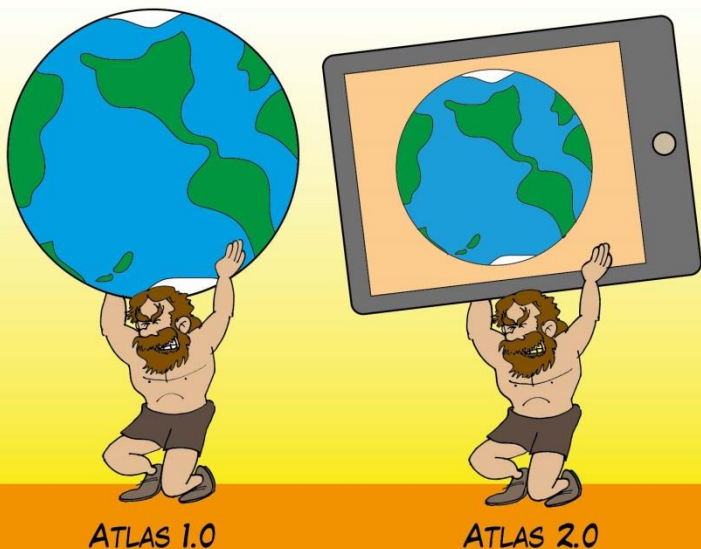
Teken hoe het antwoord er uit moet zien

- Bedenk hoe u het antwoord op de website zou willen zien?
- Teken op de flip-over hoe dit er uit zou moeten zien op de website
- Wees creatief, alles kan
- Aan het einde van de workshop lichten we de tekeningen kort toe aan elkaar.
- U heeft 15 minuten de tijd

Atlas Leefomgeving

Plenaire terugkoppeling

- Wat was jullie thema?
- Welke antwoorden willen jullie op de Atlas vinden?
- En hoe ziet dat er bij jullie groep uit?



Atlas Leefomgeving

Plenaire terugkoppeling

- In sessie A3 “Atlas: standaard onderscheiden?” gaan we ook aan de slag met gebruikerswensen.
- Onze resultaten worden daar ook kort gepresenteerd
- Alle resultaten van vandaag worden meegenomen in het ontwerpproces voor de website

